



TilePlanner

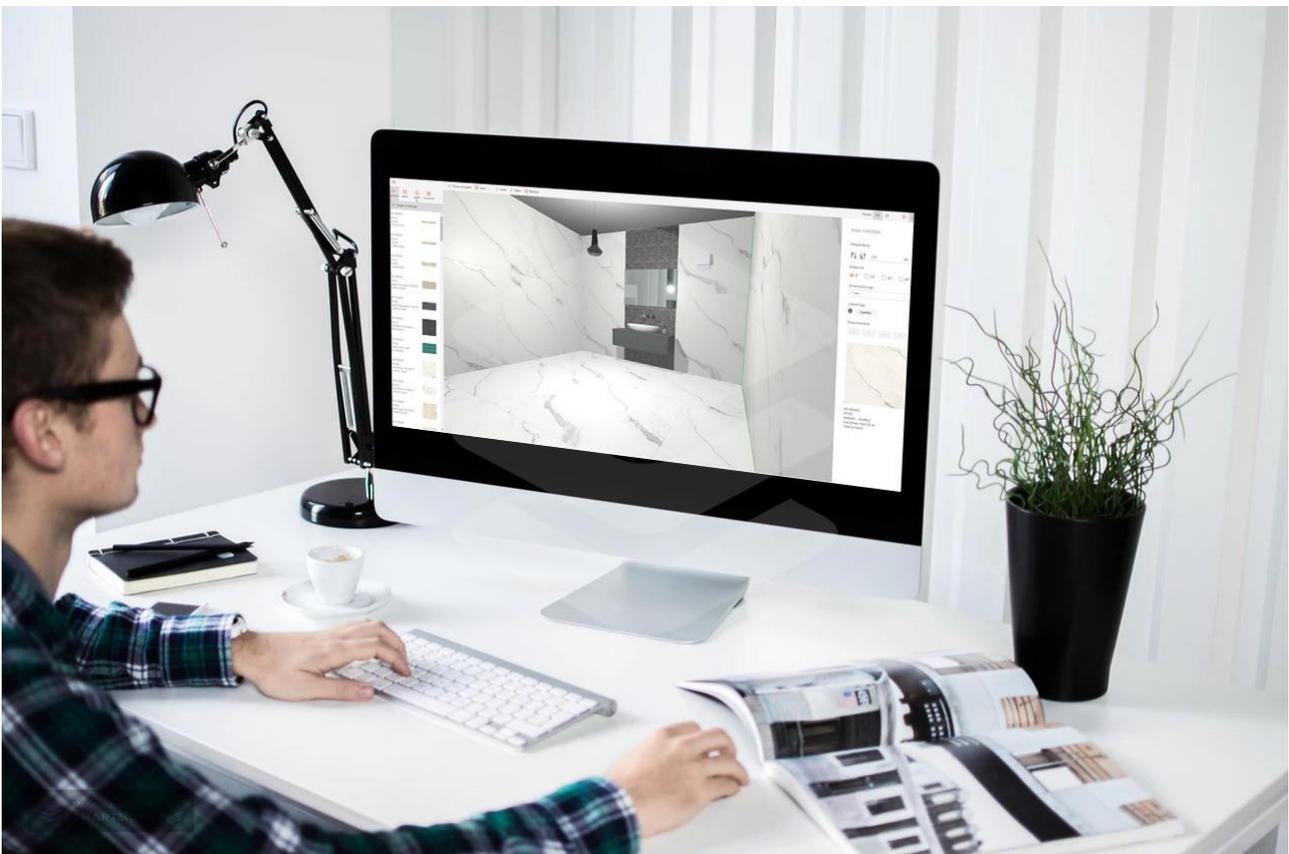
Bedienungsanleitung

Willkommen in TilePlanner

TilePlanner von Maticad ist ein einfaches und schnelles **Planungs-Instrument**. Mit ihm können Innendesign-Projekte dank der individuellen Gestaltung von Wänden, Böden, Wandverkleidungen und Einrichtungselementen realisiert werden.

Ein intuitives und umfangreiches Instrument in der Lage jeden Raum im Haus realistisch darzustellen.

[TilePlanner](#)



INHALTSVERZEICHNIS

1. Ein neues Projekt kreieren
2. Das Menü
3. Wie speichert man ein Projekt
4. Ein Projekt anzeigen
5. Die Planimetrie ändern
6. Die Planung
7. Die Suchfilter
8. Die Oberflächen verkleiden
9. Die Verlegepläne
10. Einrichtungsgegenstände einfügen
11. Kontakte

Ein neues Projekt kreieren

Bevor Sie mit der Planung mit TilePlanner beginnen und um alle Funktionen nutzen zu

können, [registrieren Sie sich bitte hier](#).



Login

Deutsch ▼

powered by TILEPLANNER

Anmeldeformular

<input checked="" type="radio"/> Privat	<input type="radio"/> Architekt / Designer	<input type="radio"/> Händler
<input type="text" value="Vorname *"/>	<input type="text" value="Nachname *"/>	<input type="text" value="Unternehmen"/>
<input type="text" value="Adresse *"/>	<input type="text" value="Postleitzahl *"/>	<input type="text" value="Stadt *"/>
<input type="text" value="Afghanistan ▼"/>	<input type="text" value="Telefon"/>	<input type="text" value="Die Website Ihres Unternehmens (optional)"/>
<input type="text" value="E-Mail *"/>	Bieten Sie bereits Designdienstleistungen an? <input type="radio"/> Ja <input type="radio"/> Nein	
<input type="text" value="Benutzername *"/>	<input type="text" value="Passwort *"/>	<input type="text" value="Password Again *"/>

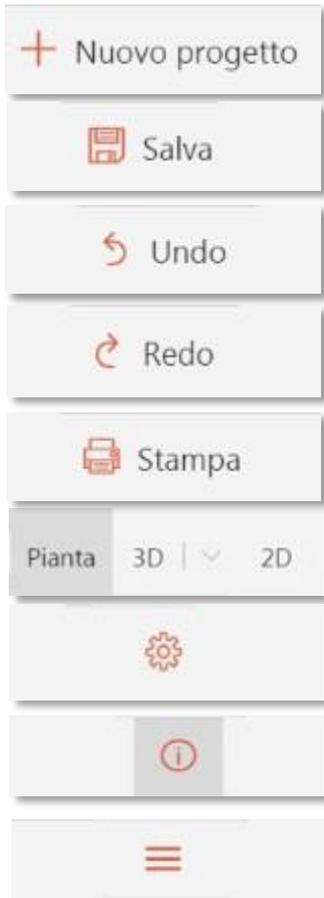
(öffentlicher Spitzname: keine Leerzeichen oder Sonderzeichen verwenden)

Ich habe die [Datenschutzbestimmungen](#) gelesen und bin damit einverstanden, dass meine personenbezogenen Daten verarbeitet werden

Ich stimme den [Nutzungsbedingungen](#) zu

Das Menü

Das Hauptmenü mit seinen Funktionen wird Sie bei der einfachen Realisierung des Projekts unterstützen. Sehen wir einmal wie:



The image shows a vertical list of menu items from the TilePlanner software. Each item is a button with an icon and text. Red arrows point from the text descriptions on the right to the corresponding buttons on the left.

- Nuovo progetto** (New project): In TilePlanner können Sie viele Projekte erstellen; klicken Sie einfach auf diese Schaltfläche.
- Salva** (Save): Sie können Ihre Projekte **erst nach dem Login (Anmelden) speichern**, indem Sie auf diese Schaltfläche klicken.
- Undo**: Mit Hilfe dieser Schaltfläche [Undo (Rückgängig)] werden die zuvor ausgeführten Aktionen annulliert.
- Redo**: Mit dieser Schaltfläche können Sie alle zuvor mit der Schaltfläche [Undo] annullierten Aktionen wiederherstellen.
- Stampa** (Print): Mit dieser Schaltfläche können Sie die Projekte ausdrucken, allerdings erst nachdem Sie sich angemeldet (Login) haben.
- Pianta 3D | 2D**: Mit den Schaltflächen [Map],[3D] und[2D] können Sie die Projektansicht ändern.
- Settings (gear icon)**: Durch Drücken dieser Schaltfläche gelangen Sie zu den Schnelleinstellungen, mit denen Sie die Maßeinheiten ändern können (z.B. von cm auf Meter).
- Info (i icon)**: Durch Anklicken dieser Schaltfläche werden die Informationen über die Einrichtungsgegenstände und die Zusatzfunktionen für das Verlegen ein- oder ausgeblendet.
- Menu (hamburger icon)**: Diese Schaltfläche blendet die Menüleiste auf der rechten Seite ein oder aus (TAB Verkleidungen, Pläne, 3D-Objekte und Filter).

Wie speichert man ein Projekt

Um ein Projekt zu speichern, klicken Sie auf die Schaltfläche [Speichern] und verwenden Sie das Popup-Menü, links, um:

- einen Projektnamen zu vergeben
- den Namen des Kunden einzugeben
- eine kurze Beschreibung des Projekts zu schreiben
- Notizen hinzuzufügen
- die Art des Projekts (Küche, Wohnzimmer, Bad, etc.) zu wählen
- die Art der Vorschau, die angezeigt werden soll, auszuwählen

Ein Projekt anzeigen

Mit TilePlanner können Sie Ihr Projekt auf drei verschiedene Arten anzeigen:

1. **Plan/Planimetrie**; d.h. die flache Darstellung des Raumes, von oben gesehen. In dieser Ansicht können Sie die Verlegemuster und die Schattierung der ausgewählten Flächen besser anzeigen.



2. **3D-Ansicht**; ist die dreidimensionale Ansicht (Höhe, Breite und Tiefe) der kreierten Räume. Auf diese Weise können Sie eine Vorschau des Projekts anzeigen, als wäre es die reale Umgebung.



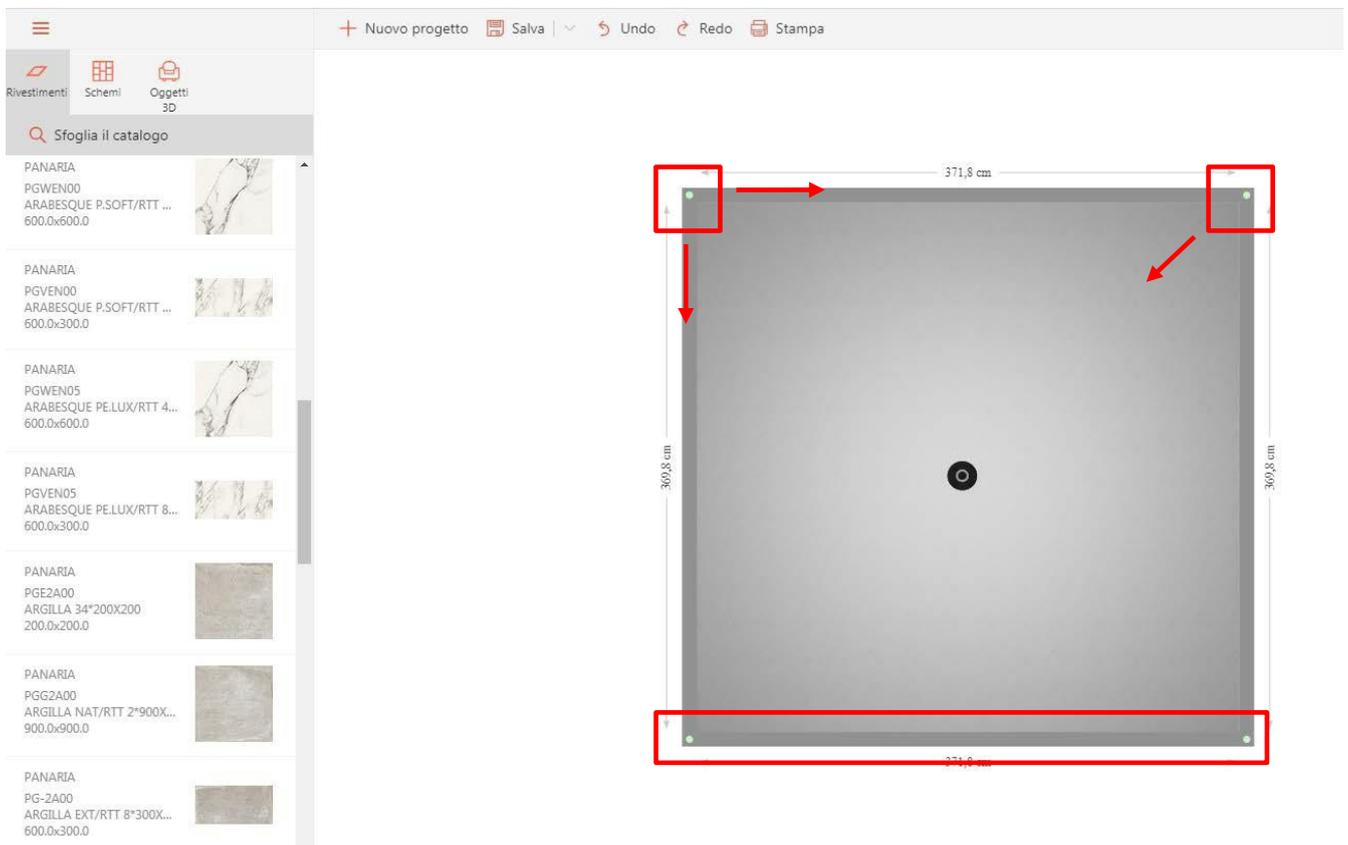
3. **2D-Ansicht**; diese Art der Visualisierung ermöglicht es Ihnen, den Raum mit einer Wand nach der anderen zu gestalten. Diese Ansicht ist z.B. für die Gestaltung von Wandverkleidungen nützlich.



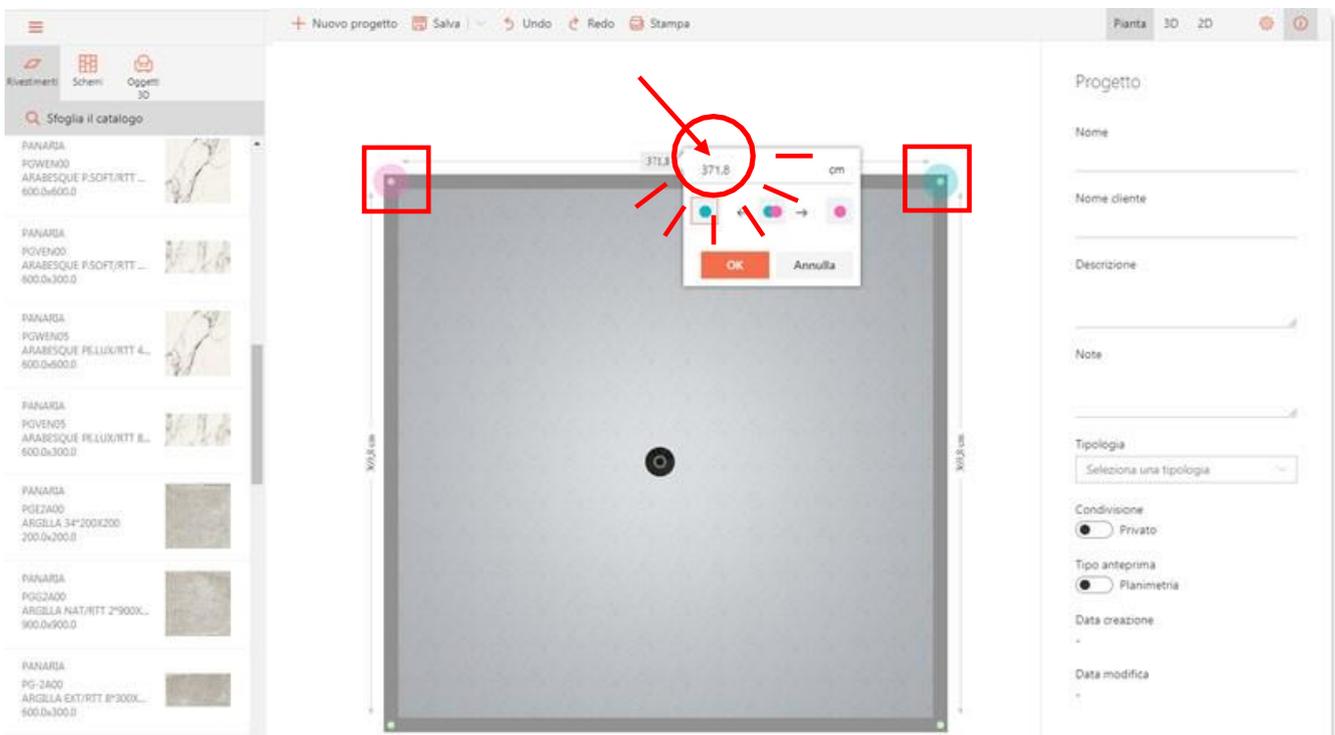
Die Planimetrie ändern

Wenn Sie ein neues Projekt starten, wird Ihnen automatisch ein quadratischer Raum mit Standardmaßen angeboten. Diese Maße und die Form des Raumes können Sie auf verschiedene Weise verändern:

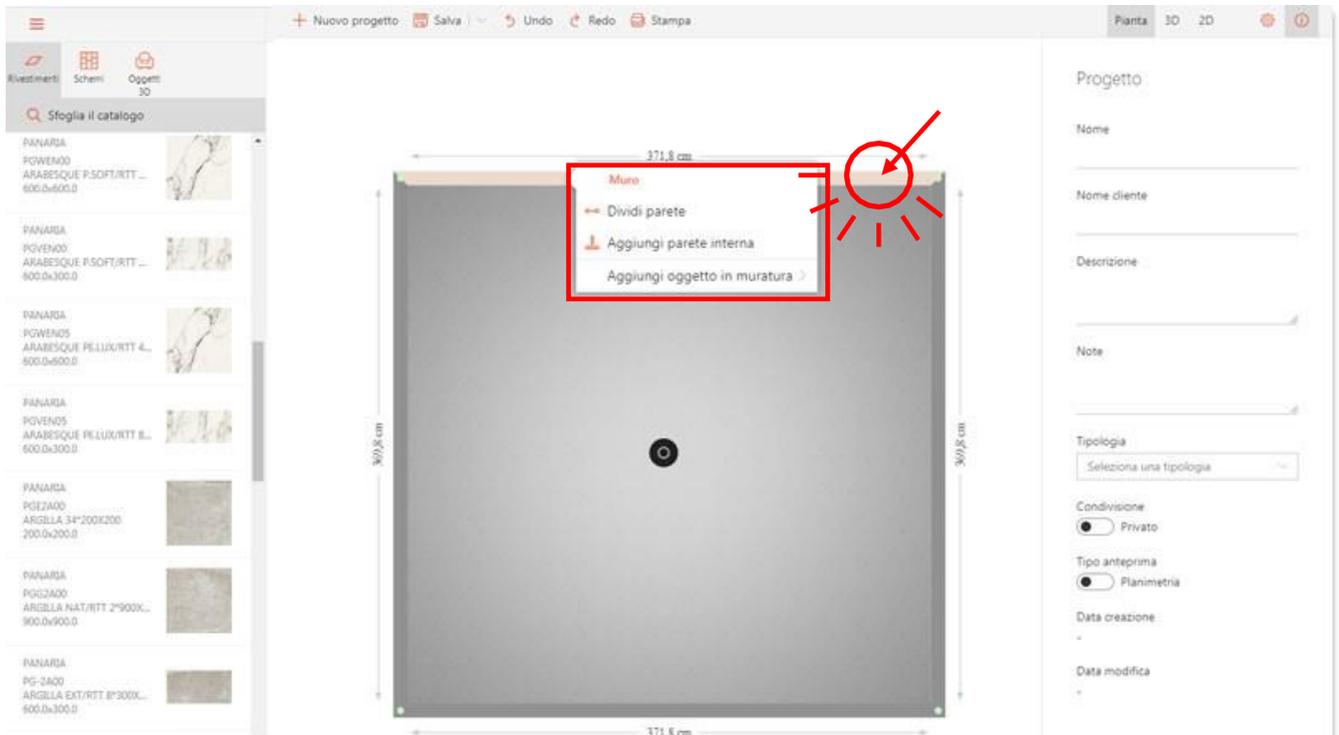
- Mit Hilfe der Maus, indem Sie die linke Maustaste gedrückt halten und die Seiten und/oder Ecken des Raumes ziehen.



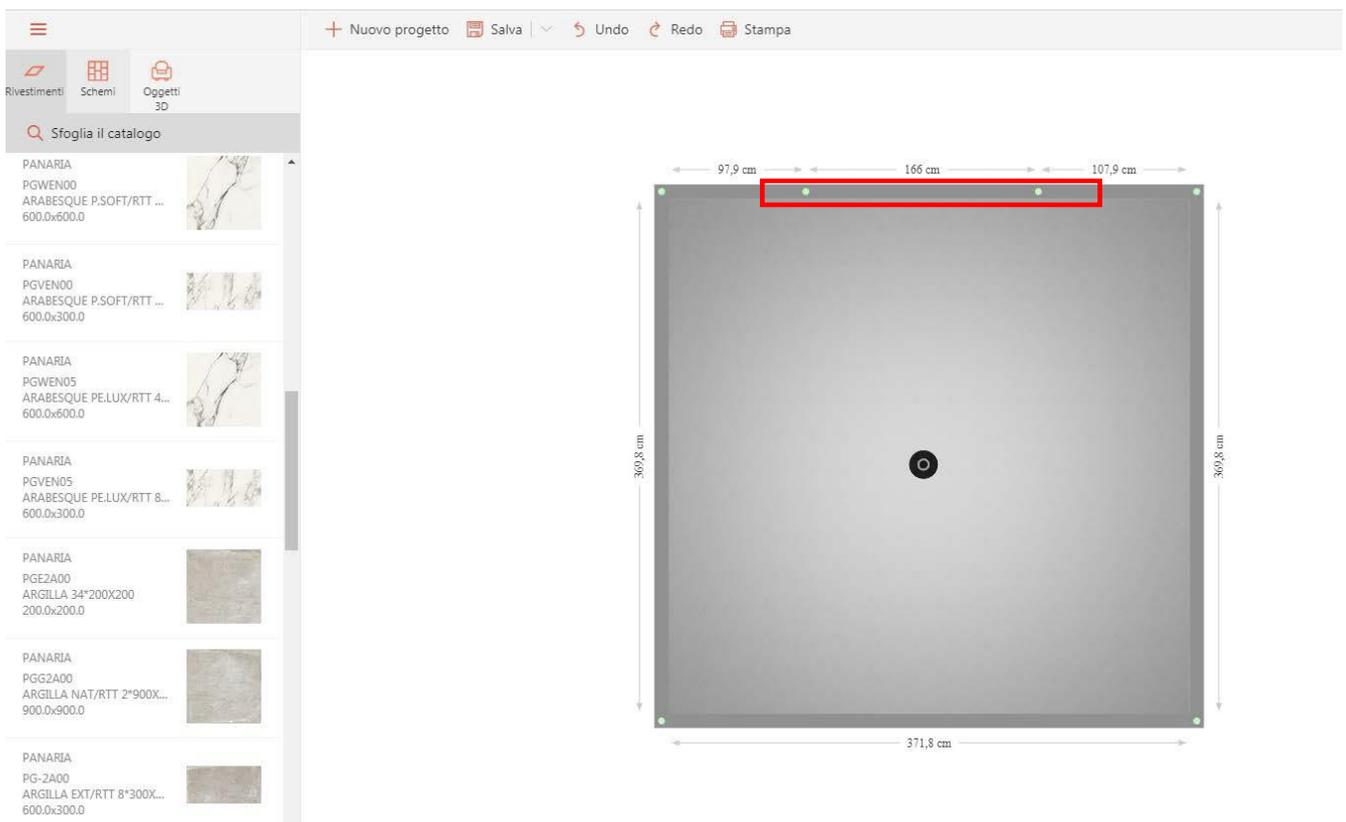
- Durch Anklicken der Abmessungen einer Wand können Sie das Popup-Menü nutzen und die genauen Maße eingeben (zum Ändern der Maßeinheiten siehe Abschnitt „Das Menü“). Durch Anklicken der untenstehenden Schaltflächen, können Sie wiederum im Popup-Menü festlegen, welche Winkel beim Ändern der Bemaßung fixiert bleiben sollen; ob nur einer (links oder rechts) oder beide. Letztere werden durch die Farben rosa (links) und blau (rechts) angezeigt.

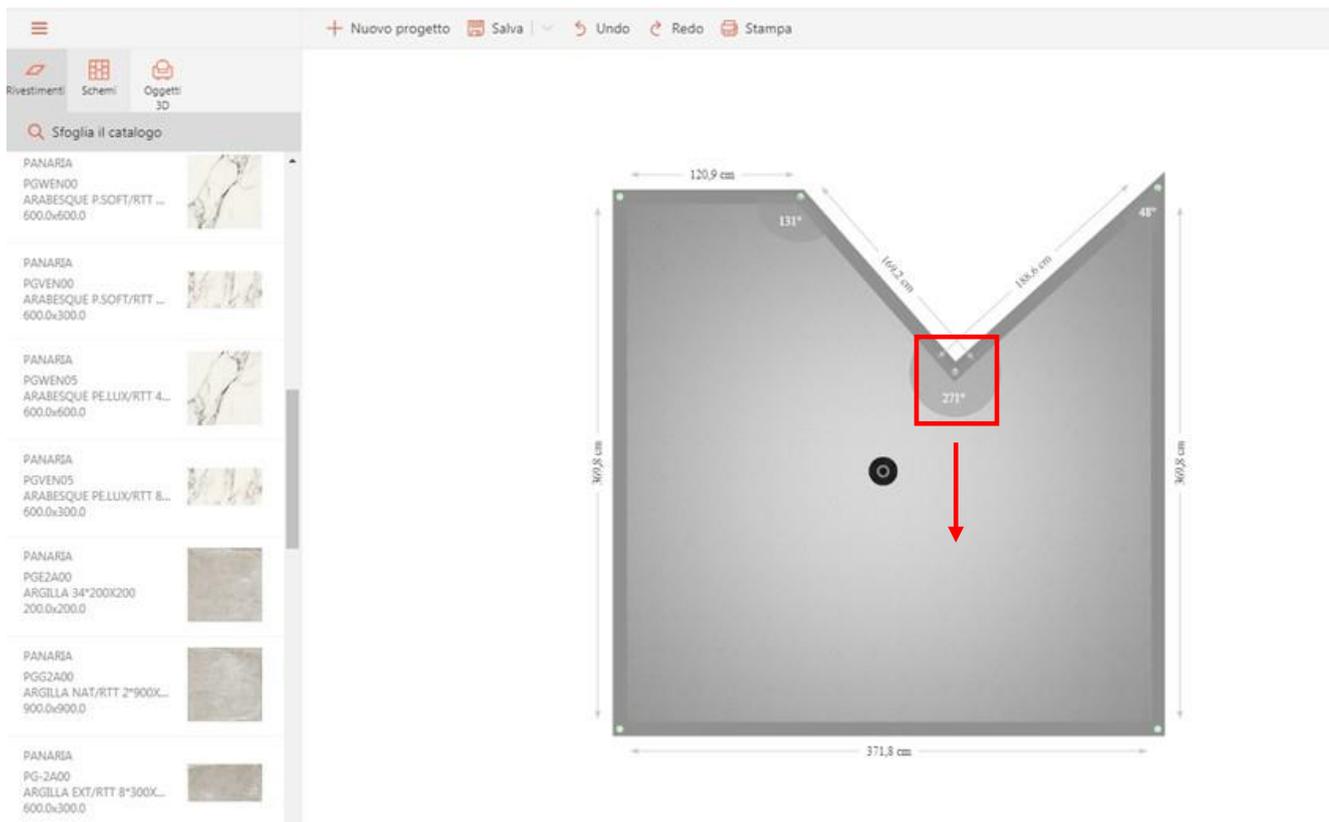


Durch Anklicken der Wand und über das Popup-Menü können Sie auch:

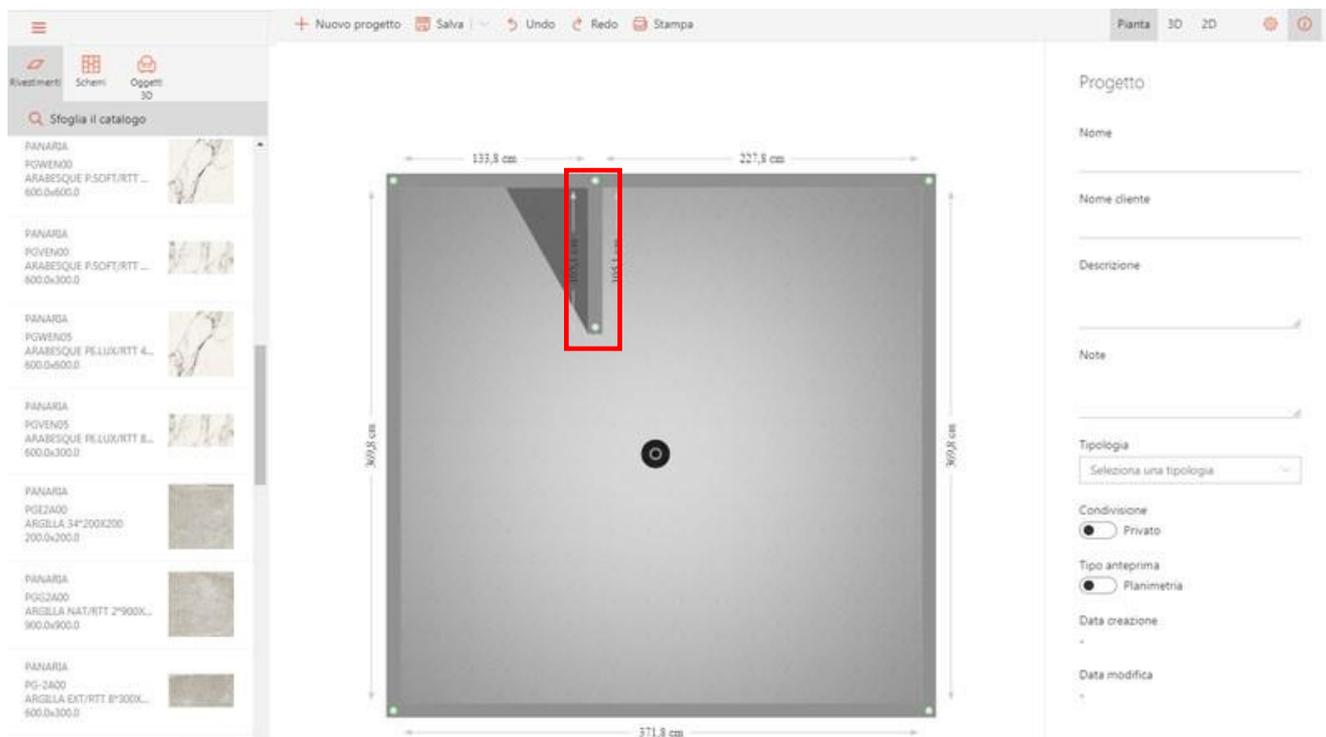


- die Wand teilen und neue Anschlagpunkte erstellen, die Sie über die gedrückte linke Maustaste und Ziehen ändern können;





- eine Innenwand hinzufügen, die die gleichen Änderungsfunktionen wie andere Wände hat;



- ein Objekt aus Mauerwerk hinzufügen, wie beispielsweise eine Wand oder eine erhöhte Plattform. Letztere können durch einfaches Gedrückthalten der linken Maustaste und durch Ziehen und Ablegen im Raum versetzt werden. Sie können auch über das Menü auf der rechten Seite geändert werden.

The screenshot displays the TilePlanner software interface. On the left, there is a catalog of tile products with various patterns and colors. The main workspace shows a 2D floor plan with dimensions of 371,8 cm by 309,8 cm. A wall and a platform are highlighted with red boxes. On the right, a settings panel for the selected wall object is visible, with a red border. Below the main workspace, there are additional settings for the object's type, privacy, and creation/modification dates.

Objetto in muratura

Elevazione: 0 cm

Posizionamento: < >

Distanza dagli angoli: 0 cm

Larghezza: 100 cm

Altezza: 10 cm

Profondità: 100 cm

Tipologia: Cucina

Condivisione: Privato

Tipo anteprima: Planimetria

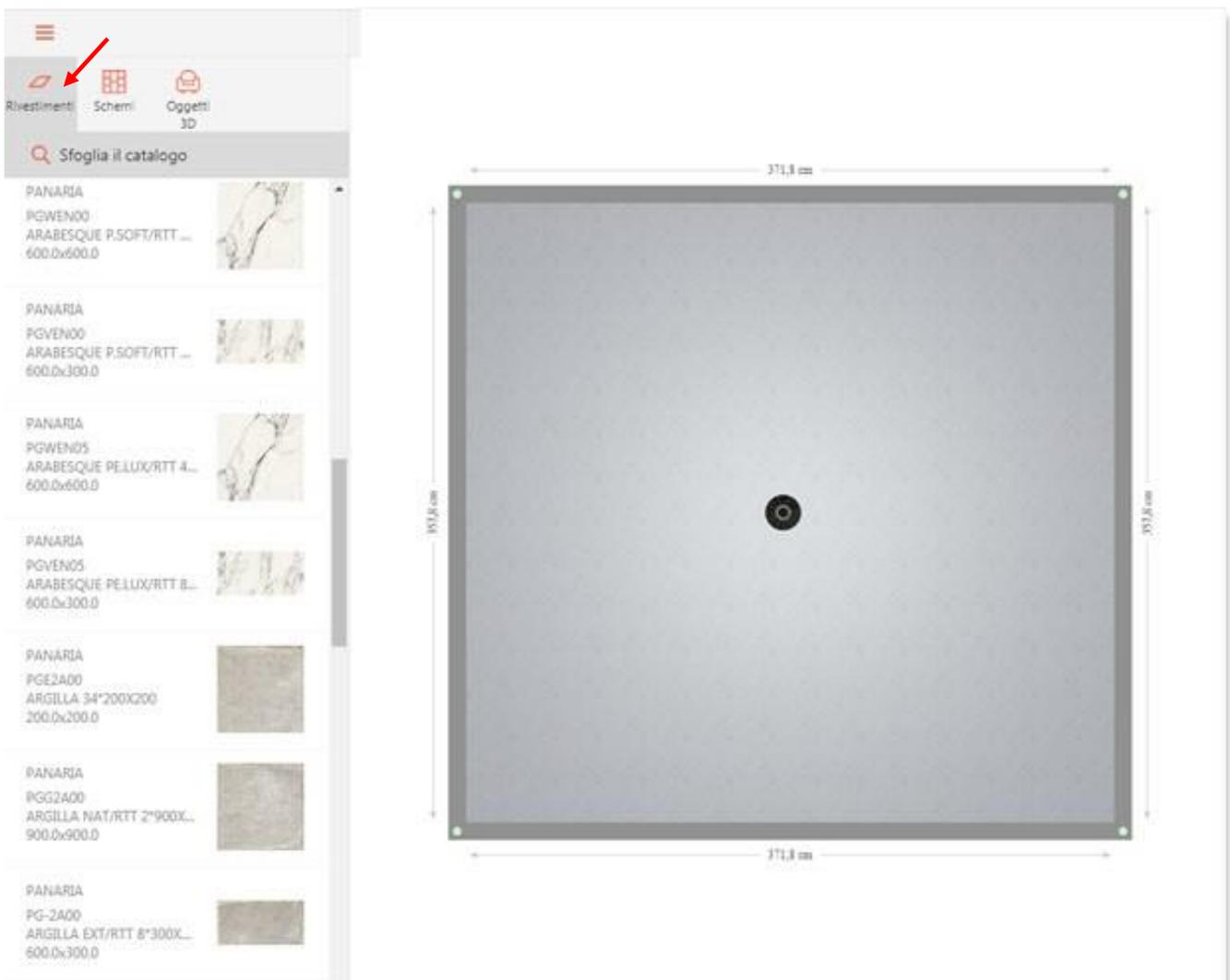
Data creazione: 2/9/2019, 12:06:05

Data modifica: 2/9/2019, 12:23:04

Wie plant man

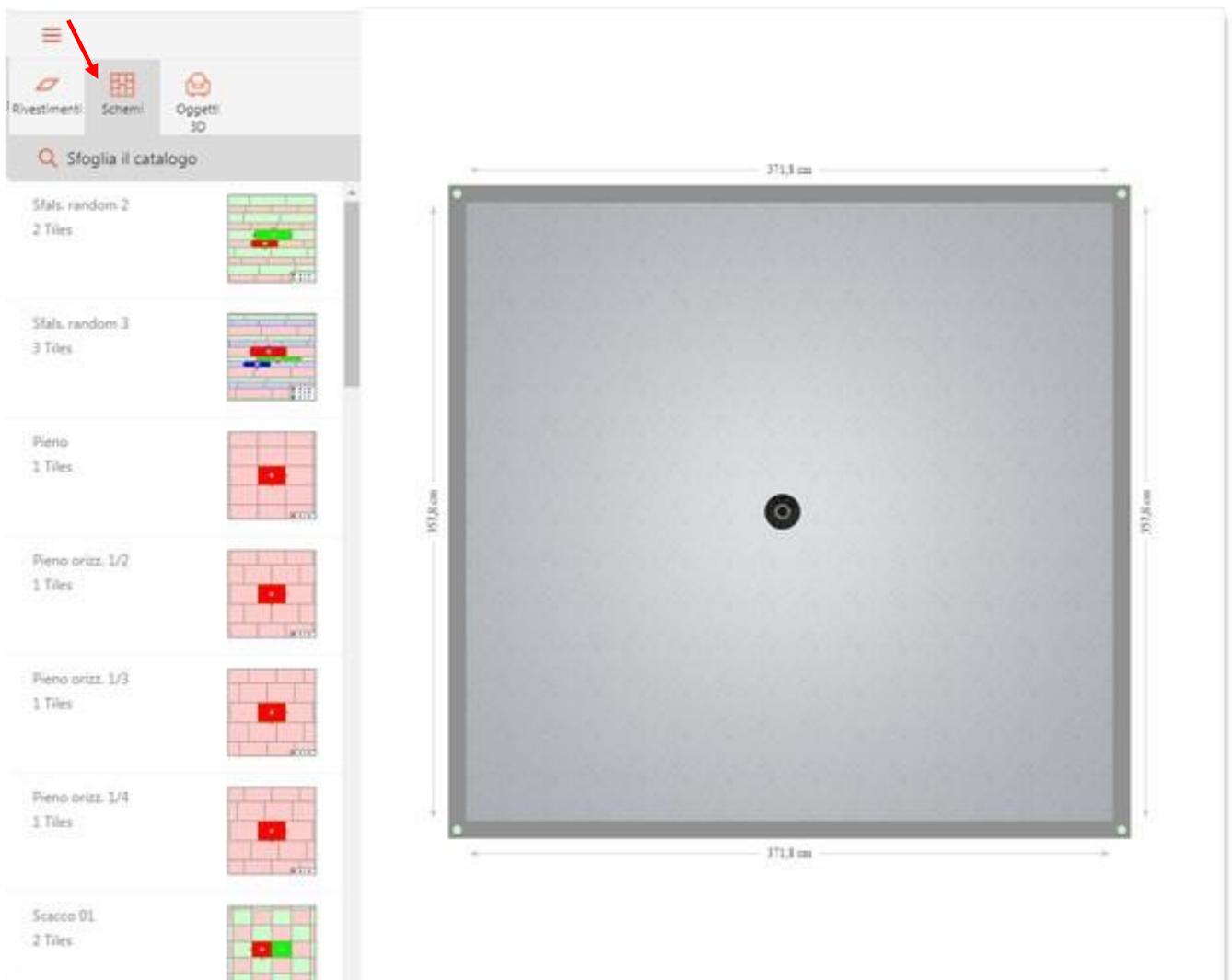
Im Menü auf der linken Seite finden Sie alles, was Sie für ein perfektes Projekt benötigen: von Wand- und Bodenbelägen über Verlegemuster bis hin zu Einrichtungszubehör.

Wandverkleidungen - in dieser Kategorie stehen alle Produkte zur Verfügung, sowohl für Wände als auch für Böden. Für eine schnellere und einfachere Suche verwenden Sie die Schaltfläche „Katalog durchsuchen“ und benutzen Sie Filter, um nach bestimmten Artikeln zu suchen.

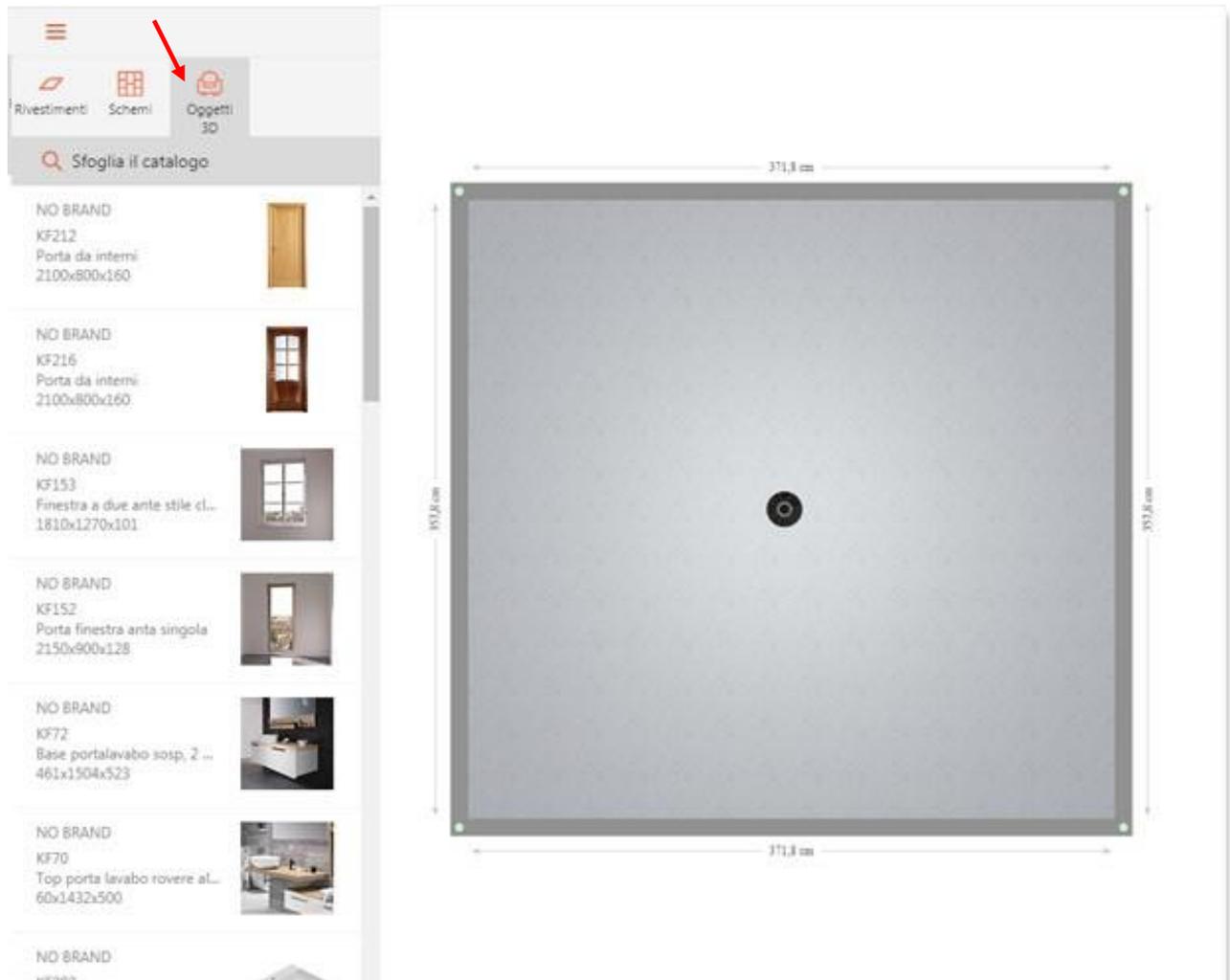


Hinweis: eingefügte Filter sind immer aktiv und sichtbar; sie können einfach durch Drücken von [X] entfernt werden. Die Suchleiste kann auch ausgeblendet werden, indem Sie auf den [PFEIL] oben links klicken. Weitere Informationen finden Sie im Kapitel Suchfilter.

- **Pläne** - in dieser Kategorie stehen zahlreiche Verlegepläne zur Verfügung, die es ermöglichen, in kurzer Zeit einen Fußboden perfekt zu verlegen.



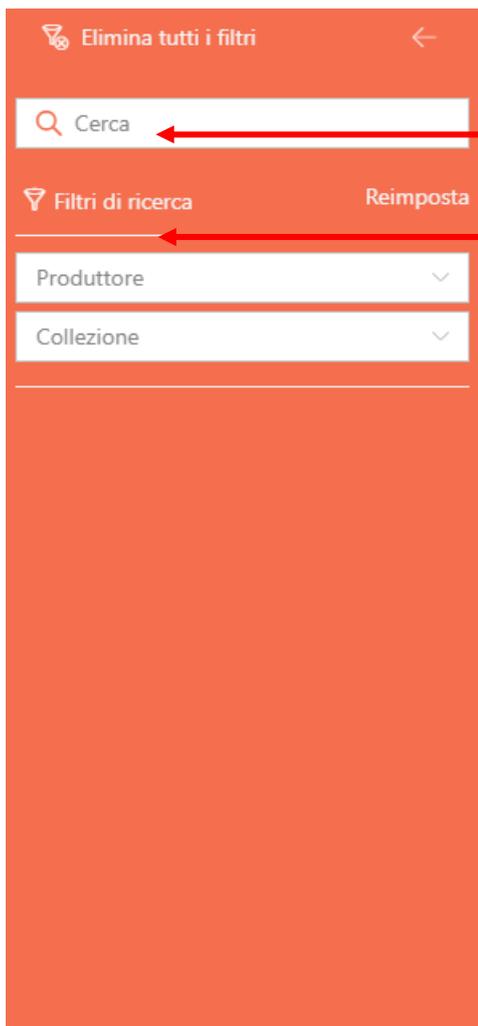
- **3D-Objekte** - in dieser Kategorie gibt es Hunderte von Standard-Einrichtungsgegenständen, die perfekt sind, um den Raum zu vervollständigen und die Umgebung realistischer zu gestalten.



Hinweis: Alles, was in den Arbeitsbereich eingefügt wird, kann durch einfaches Anklicken mit der linken Maustaste ausgewählt werden. Wird ein Objekt ausgewählt, erscheint an den Rändern desselben eine grüne Linie.

Die Filter

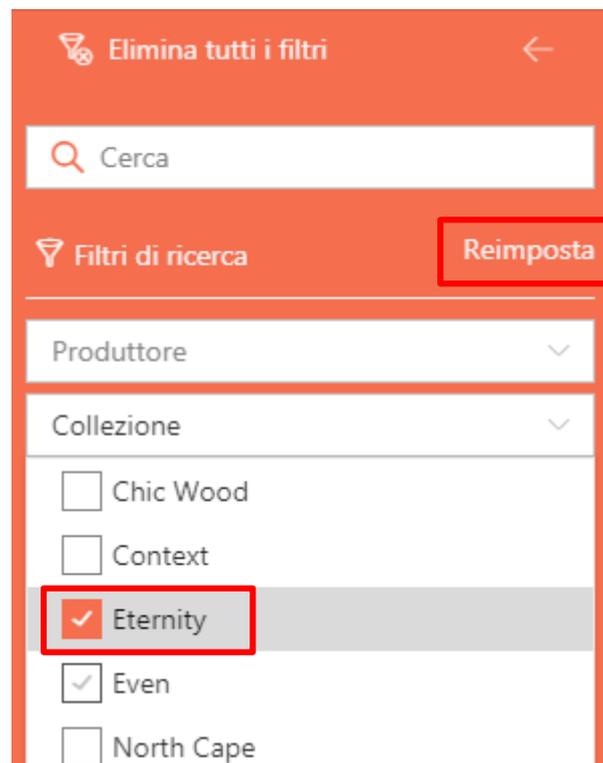
Die Filter sind nützlich, um nach einem bestimmten Artikel zu suchen. Sie können auf diesen Bereich zugreifen, indem Sie auf die Schaltfläche [KATALOG DURCHBLÄTTERN] im Menü auf der rechten Seite klicken. So erscheint ein neues Menü.



Mit diesem Pfeil blendet man das Menü aus, um das Projekt besser anzuzeigen.

Mit der freien Suchleiste können Sie z.B. nach dem Namen der Kollektion, Farbe oder einer Ausführung suchen.

Alternativ dazu können Sie auch die Suchfilter verwenden und eine bestimmte Kollektion und Farbe auswählen.

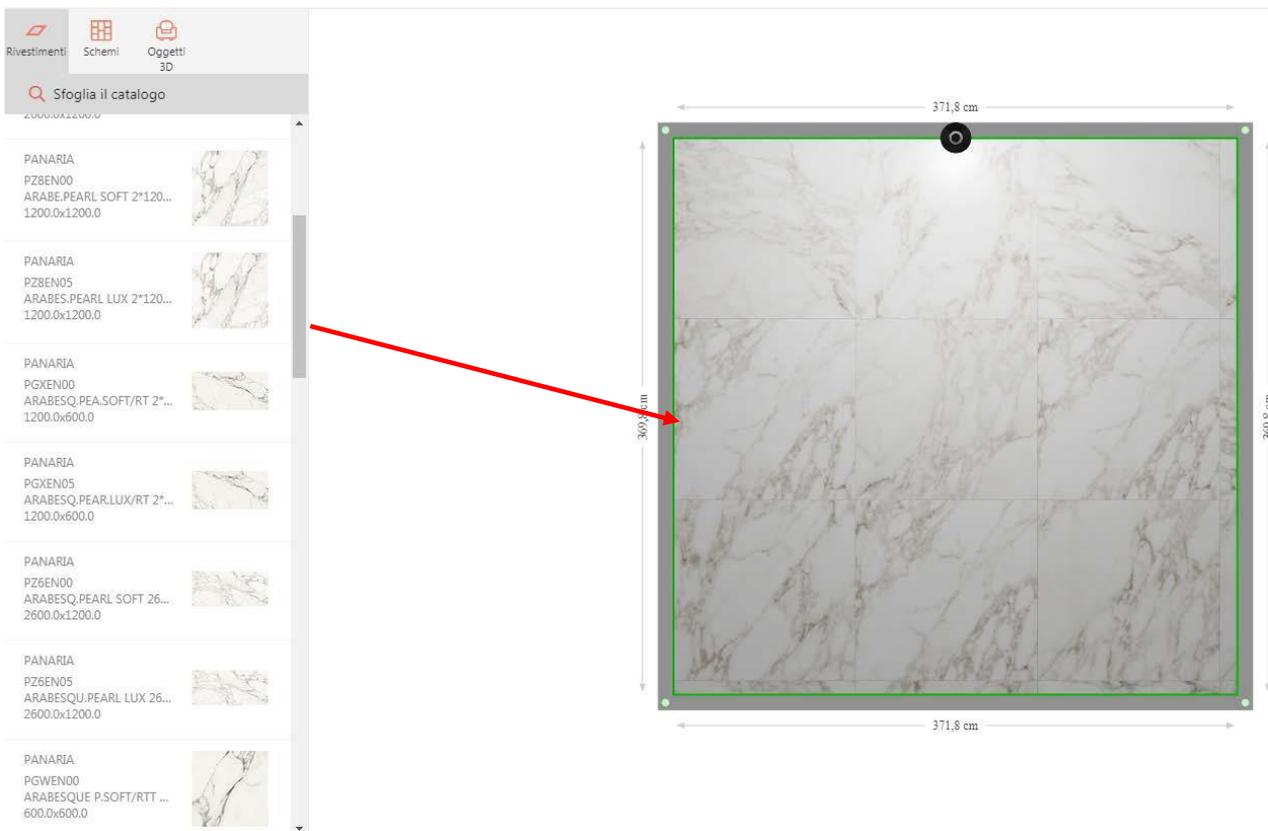


Um die Filter zu löschen, klicken Sie einfach auf die Schaltfläche [RESET].

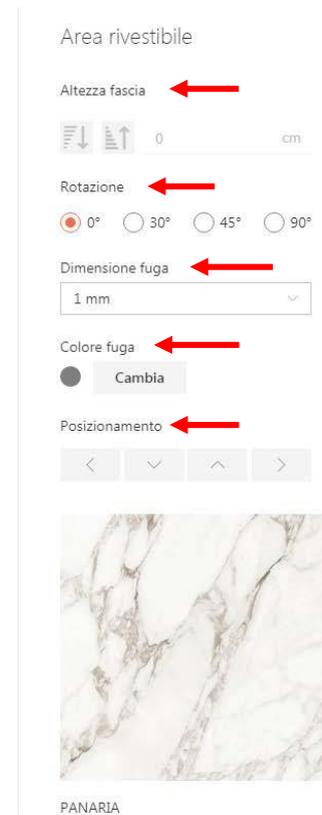
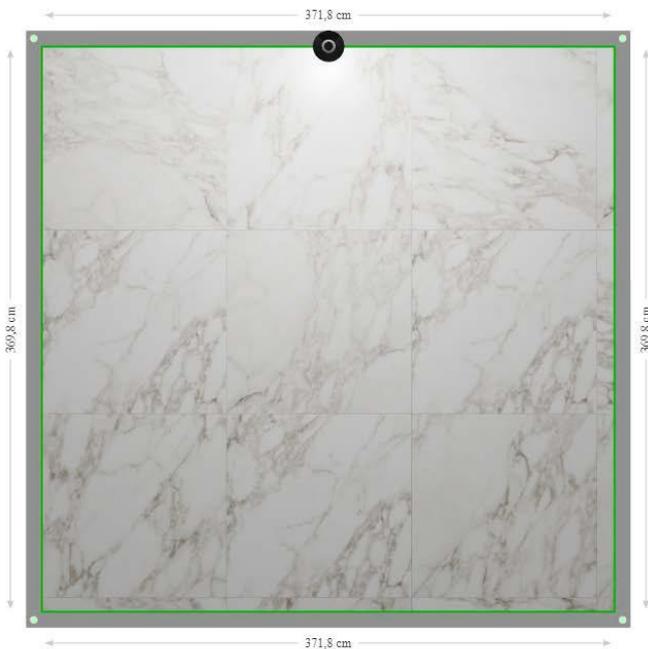
Die Oberflächen verkleiden

Um eine Fliese **AUF DEM BODEN** des von Ihnen entworfenen Raumes zu platzieren, ziehen Sie diese einfach mit gedrückter linker Maustaste aus dem Menü links in den Arbeitsbereich.

Auf diese Weise wird die Fliese fortlaufend im gesamten Bereich verlegt. Die ist die Standardverlegung (Default) von TilePlanner. Um zu erfahren, wie man komplexere Verlegemuster verwendet, lesen Sie bitte das Kapitel „VERLEGEPLÄNE“.



Nachdem Sie das Produkt in den Arbeitsbereich eingefügt haben, können Sie die Position über das Menü auf der rechten Seite ändern. Die Bearbeitungsfunktionen sind insbesondere:



- Die **Höhe des Verlegestreifens**
- Die **Fliesenrotation** 30°, 45° und 90°.
- Das Ändern der **Fugen-Größe**
- **Die Fugenfarbe**
- Die **Positionierung** der Verlegung im Planungsraum

Hinweis: TilePlanner verwaltet autonom die Schattierung der Oberflächen. Die Farbflächen der Kollektion werden automatisch innerhalb der für die Verlegung gewählten Fläche (Wand oder Boden) verteilt, um eine möglichst realistische Verlegung zu erreichen.

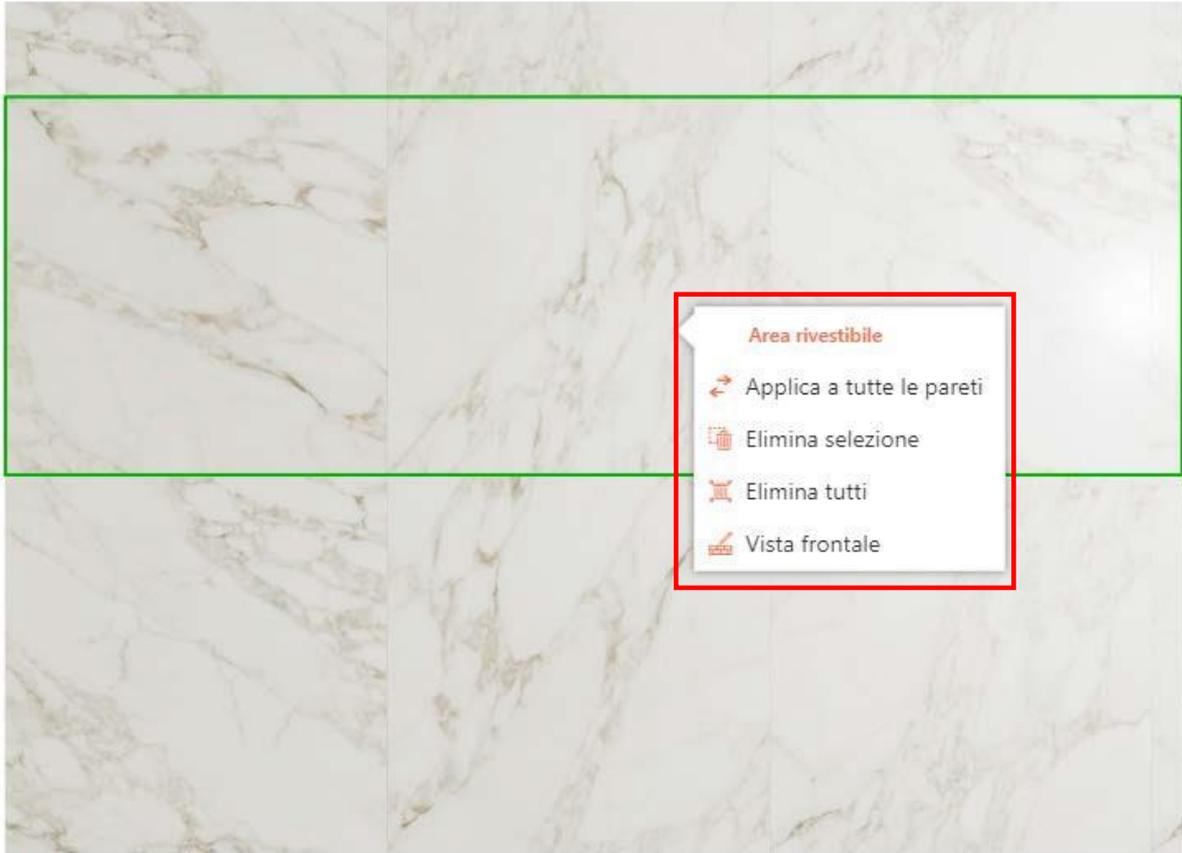
Um eine Fliese AN EINER WAND zu verlegen, ziehen Sie diese einfach mit gedrückter linker Maustaste aus dem Menü links in den Arbeitsbereich.

Auf diese Weise wird das gewählte Produkt auf einer einzelnen horizontalen Reihe der Wand angeordnet, beginnend von unten mit einer fortlaufenden Verlegung, die die Standardverlegung von TilePlanner ist. Um zu erfahren, wie man komplexere Verlegemuster verwendet, lesen Sie bitte das Kapitel „Verlegepläne“.



Wenn Sie auf die neu erstellte Verkleidung klicken, erscheint auch ein kleines Popup-Menü, in dem Sie folgende Optionen wählen können:

- **[AUF ALLE WÄNDE ANWENDEN]** - Die neu erstellte Verkleidung auf alle Wände anwenden.
- **[AUSWAHL ENTFERNEN]** - Die ausgewählte einzelne Verkleidung entfernen.
- **[ALLE ENTFERNEN]** - Die gesamte Verkleidung von der Wand entfernen.
- **[VORDERANSICHT]** - Von der 3D-Ansicht zur 2D-Ansicht übergehen.

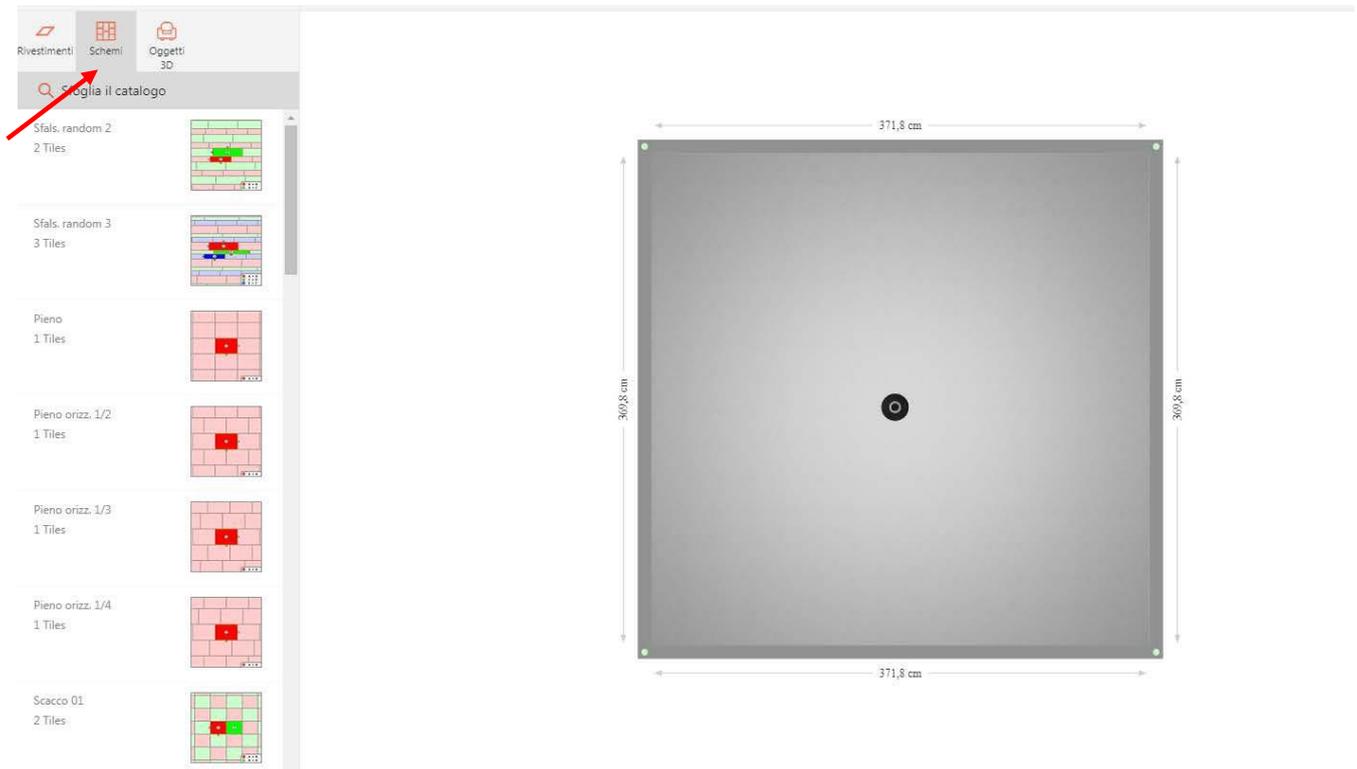


Es ist auch möglich **VERTIKALE VERLEGUNGEN** zu realisieren. Dazu teilen Sie die Wand einfach in verschiedene Abschnitte (wie wir es im Kapitel „Planimetrie ändern“ gesehen haben) und verkleiden Sie diese einzeln.

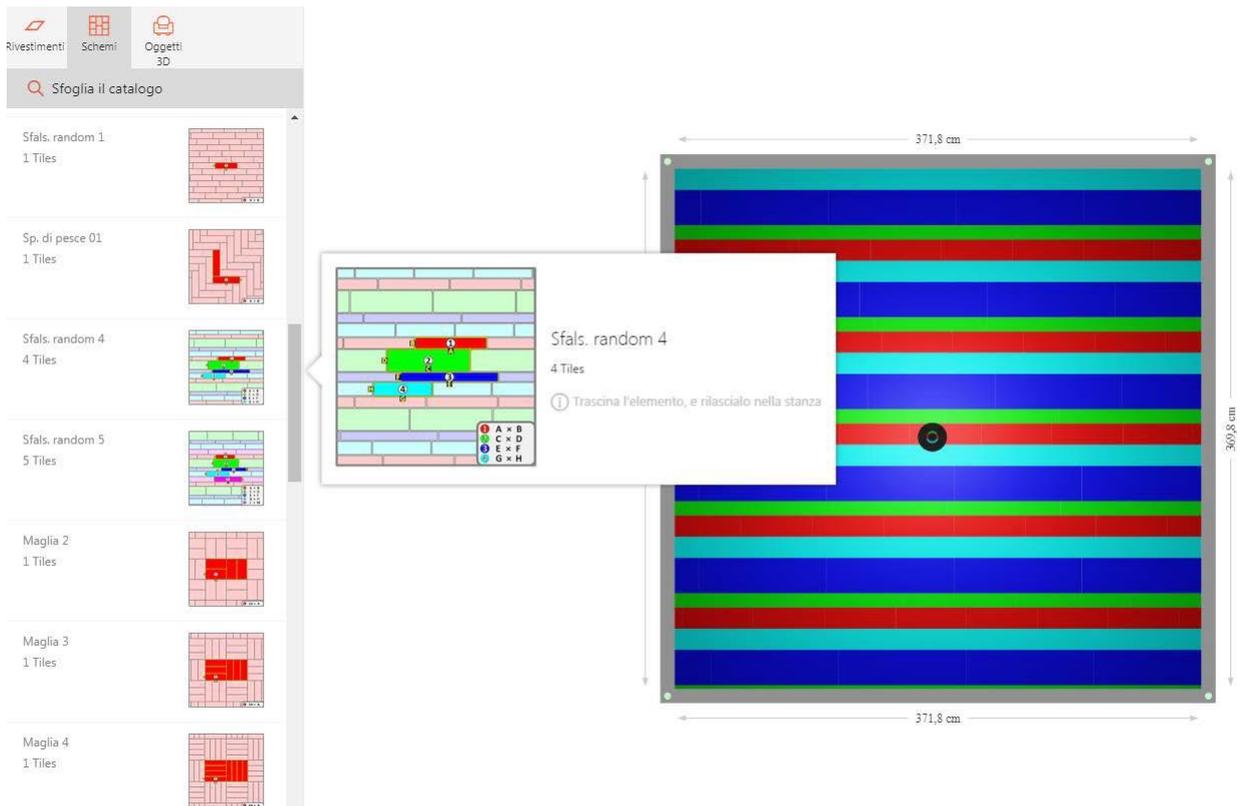


Die Verlegepläne

TilePlanner bietet zahlreiche Verlegepläne. Zuerst muss ein Plan aus dem Menü [PLÄNE] auf der linken Seite ausgewählt werden. Die Pläne sind in Anzahl der Flächen (von 1 bis 5) unterteilt und bilden die unterschiedlichsten Geometrien.

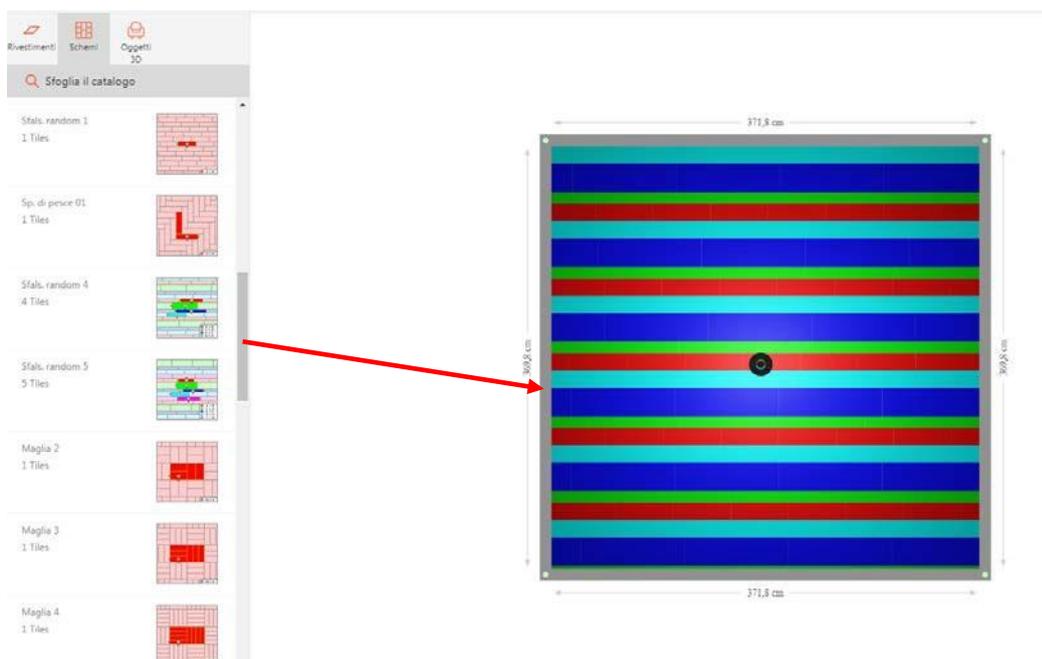


Wenn Sie auf das Bild des Plans klicken, wird eine vergrößerte Vorschau angezeigt, so dass Sie die Angaben zur Wahl der zu diesem Zweck zu verwendenden Formate überprüfen können. Diese Wahl wird in der Tat durch die Abmessungen und Geometrien der Pläne eingeschränkt.



Um die Verlegung abzuschließen, müssen Sie:

- Positionieren Sie das gewählte Verlegemuster im gewünschten Bereich (Boden oder Wand), indem Sie es mit gedrückter linker Maustaste dorthin ziehen.
- Wählen Sie die passende Fliese aus und fügen Sie diese mit gedrückter linker Maustaste in den entsprechenden Farbbereich ein.



Einrichtungsgegenstände einfügen

Für das Einfügen der Einrichtungsgegenstände, wählen Sie einfach [3D-OBJEKTE] aus dem Menü auf der linken Seite. Für eine schnellere und einfachere Suche verwenden Sie die Schaltfläche „Katalog durchsuchen“ und benutzen Sie Filter, um nach bestimmten Artikeln zu suchen. Die eingefügten Filter sind immer aktiv und sichtbar; sie können einfach durch Drücken von [X] entfernt werden. Die Suchleiste kann auch ausgeblendet werden, indem Sie auf den [PFEIL] oben links klicken.



Nachdem Sie den gewünschten Gegenstand in den Raum eingefügt haben, können Sie ihn präzise neu positionieren, indem Sie ihn anklicken, die linke Maustaste gedrückt halten und in den gewünschten Bereich ziehen; oder indem Sie die Pfeile unten neben dem Gegenstand anklicken und ihn in die gewünschte Position ziehen; durch Gedrückthalten der linken Maustaste können Sie den Gegenstand drehen.



Weitere Informationen über den Gegenstand können Sie, nachdem Sie es durch Anklicken angewählt haben, im Menü rechts einsehen. Im gleichen Menü können Sie dann einige Parameter wie Position und Höhe ändern. Wenn Sie auf den Gegenstand klicken, erscheint ein kleines Popup-Menü, mit dem Sie ihn entfernen können.